



Wedstrijdbepalingen

Y- Torenrace 7 – 8 mei 2022

Lemsteraken V en VA

ORC -2, -3, - 4 Full Crew (FC) en Double Handed (DH)

SW-klassen Full Crew (FC) en Double Handed (DH)

Eenheidsklassen Kwarttonners (DQTC) Verbondsbezem

De aanduiding [SP] in een regel betekent dat het wedstrijdcomité zonder verhoor een standaard straf op kan leggen.

1 SEINEN OP DE WAL

- 1.1 Sein en op de wal worden getoond aan de vlaggenmast in de haven.
- 1.2 Wanneer vlag OW getoond wordt op de wal, wordt '1 minuut' vervangen door 'niet minder dan 60 minuten' in wedstrijdsein OW.

2 PROGRAMMA VAN WEDSTRIJDEN

- 2.1 Afhankelijk van het aantal inschrijvers worden klassen in startgroepen gecombineerd. Het definitieve klassen- en startgroepschema zal worden gepubliceerd op het officiële mededelingenbord uiterlijk op vrijdag 6 mei 2020 om 20.00 uur.
- 2.2 Om boten te waarschuwen dat een wedstrijd of wedstrijdreeks spoedig zal beginnen, zal de oranje vlag van de startlijn met één geluidsein worden getoond ten minste vijf minuten voordat het waarschuwingsein wordt getoond.

Klasse	Max # wedstrijden	Klasse Vlag	Gepland 1e waarschuwings signaal
Lemsteraken	3	1	09:30
SW	2	2	09:35
Kwartton	4	3	09:40
Ov. eenheidskl.	4	4	09:45
ORC 1+2	4	5	09:50
ORC 3+4	4	6	09:55

3 KLASSENVLAGGEN

- 3.1 Met uitzondering van de Lemsteraken voeren de deelnemende boten in het achterstag een klassenvlag:
Zie tabel bij 2.2 – Programma van Wedstrijden

4 WEDSTRIJDGEBIED

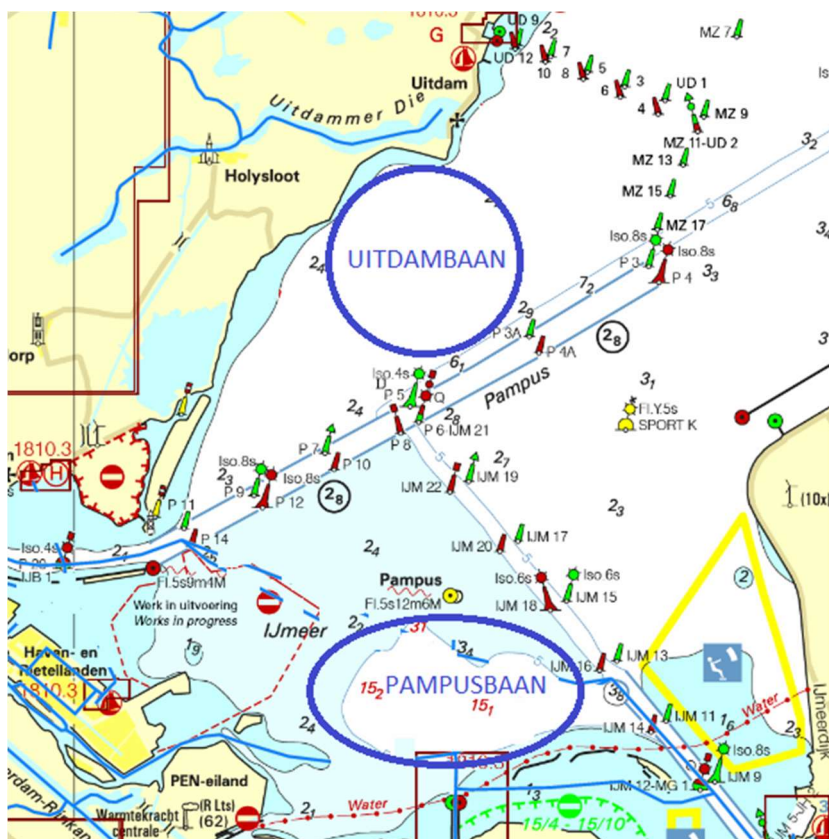
- 4.1 Er zijn twee mogelijke wedstrijdgebieden, de Uitdambaan of Pampusbaan. Deze zijn in onderstaande kaart weergegeven.



Welke baan gebruikt wordt zal per dag op het mededelingenbord en via de marifoon bekendgemaakt worden.

4.2 KAART

Niet voor navigatie doeleinden



5 BANEN

- 5.1 De tekeningen tonen de banen en bij benadering de hoeken tussen de rakken, de volgorde waarin de merktekens moeten worden voorbij gevaren en de kant waar elk merkteken moet worden gehouden.
- 5.2 Niet later dan het voorbereidingssein zal het wedstrijdcomité het nummer van de te varen baan en (bij benadering) de kompaskoers naar het eerste merkteken tonen.
- 5.3 Zie aanhangsel A voor beschrijving en tekening van de boeien en baan

6 MERKTEKENS

- 6.1 De merktekens van de baan zijn jonen met vlag, en gekleurde cilinders.
- 6.2 Een wedstrijdcomitévaartuig die een baanwijziging aangeeft is een merkteken.

7 GEBIEDEN DIE HINDERNISSEN ZIJN

- 7.1 De volgende gebieden zijn gemarkeerd als hindernissen in de zin van RvW 20:
 - De vaargeulen Amsterdam–Lelystad en naar Gooimeer



- het werkgebied bij IJburg;
- Het werkgebied bij Uitdam.

8 DE START

- 8.1 De startlijn is de denkbeeldige lijn tussen een staak of mast met oranje vlag op het startschip en het merkteken ODM. Er kan een joon met een gele vlag als Inner Limit Marker (ILM) aan de stuurboordzijde van de startlijn worden neergelegd.
- 8.2 Het startgebied is gedefinieerd als het gebied 100 meter aan loef en aan lij en 50 meter aan weerszijden van de startlijn.
- 8.3 [NP] Boten waarvoor het waarschuwingssein nog niet is gegeven moeten het startgebied vermijden.
- 8.4 Een boot die later start dan 4 minuten na zijn startsein zal de score DNS krijgen. Dit wijzigt RvW A5.1 en A 5.2
- 8.5 De nieuwe starttijd bij een algemene terugroep is 5 minuten na de ongeldig verklaarde start. Het neerhalen van de startvlag voor de ongeldig verklaarde start geldt in dit geval als nieuw visueel waarschuwingssein. De EV-wimpel wordt, tegelijk met het nieuwe 1-minuutsein, neergehaald. De klassen vlag wordt zo snel mogelijk weer gehesen. Dit wijzigt regel 29.2 RvW en Wedstrijdseinen RvW.

9 WIJZIGING VAN HET VOLGENDE RAK VAN DE BAAN

- 9.1 Om het volgende rak van de baan te wijzigen zal het wedstrijdcomité het oorspronkelijke, vervangend merkteken of de finishlijn naar een nieuwe positie verplaatsen. Het vervangend merkteken zal z.s.m plaats maken voor het oorspronkelijke merkteken. Het vervangend merkteken zal dan opgenomen worden.
- 9.2 Behalve bij een 'gate', moeten boten tussen de wedstrijdcomité boot die de wijziging van het volgende rak aangeeft en het dichtstbijzijnde merkteken doorvaren, het merkteken aan bakboord en de wedstrijdcomité boot aan stuurboord houden. Dit wijzigt RvW 28.

10 DE FINISH

- 10.1 De finishlijn is de denkbeeldige lijn tussen een staak of mast met blauwe vlag op het startschip en de joon met blauwe vlag.

11 TIJDSLIMIET

- 11.1 De tijdslimiet, gemeten in werkelijke tijd, waarbinnen boten dienen te finishen nadat de eerste boot in zijn klasse de baan heeft gevaren en is gefinisht is 20 minuten.
- 11.2 Boten die niet finishen binnen de Finish tijdslimiet, en zich later niet terugtrekken, bestraft worden of verhaal krijgen, krijgen een score tijdslimiet verstreken (TLE) zonder verhoor. Een boot met een TLE-score zal punten krijgen voor de finishplaats één meer dan de punten gescoord door de laatste boot die finishte binnen de Finish tijdslimiet. Dit wijzigt RvW 35, A5.1, A5.2 en A10.
- 11.3 Het wedstrijdcomité heeft de bevoegdheid de tijdslimieten te verlengen als bijzondere omstandigheden dat rechtvaardigen. Beslissingen van het wedstrijdcomité om een tijdslimiet al dan niet te verlengen zijn geen grond voor verhaal.

12 VERHOORAANVRAGEN

- 12.1 Voor ieder klasse is de protesttijdslimiet 60 minuten nadat de laatste boot gefinisht is in die klasse in de laatste wedstrijd van de dag, of het wedstrijdcomité aangeeft dat er vandaag geen wedstrijden meer worden gevaren, welke van de twee het laatste is. De tijd zal getoond worden op het officiële mededelingen bord.
- 12.2 Verhoor aanvraagformulieren zijn verkrijgbaar bij het wedstrijdkantoor.



- 12.3 Mededelingen zullen worden getoond binnen 30 minuten na de protesttijdlimiet om deelnemers op de hoogte te brengen van verhoren waarin zij partij zijn of zijn genoemd als getuigen.
- 12.4 Verhoren worden in de protestkamer gehouden op het havenkantoor.
- 13 [NP][DP] VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN**
Een boot die zich terugtrekt uit een wedstrijd moet het wedstrijdcomité bij de eerst mogelijke gelegenheid op de hoogte brengen.
- 14 VERVANGING VAN BEMANNING OF UITRUSTING**
- 14.1 Vervanging van deelnemers is niet toegestaan zonder voorafgaande schriftelijke goedkeuring van het wedstrijdcomité.
- 15 CONTROLE OP UITRUSTING EN METING**
- 15.1 Een boot of uitrusting mag te allen tijde worden geïnspecteerd op naleving van de klassenregels, de aankondiging en wedstrijdbepalingen.
- 15.2 [DP] Een boot moet naar een aangewezen gebied gaan, als een wedstrijdofficial hem dat aangeeft.
- 16 OFFICIËLE BOTEN**
Wedstrijdcomitéboten zijn herkenbaar aan de vlag van ZV Het Y.
- 17 OVERIGE INFORMATIE**
E-mail al uw vragen aan wedstrijdcommissie@zvhetty.nl



Aanhangsel A –Banen en Merktekens

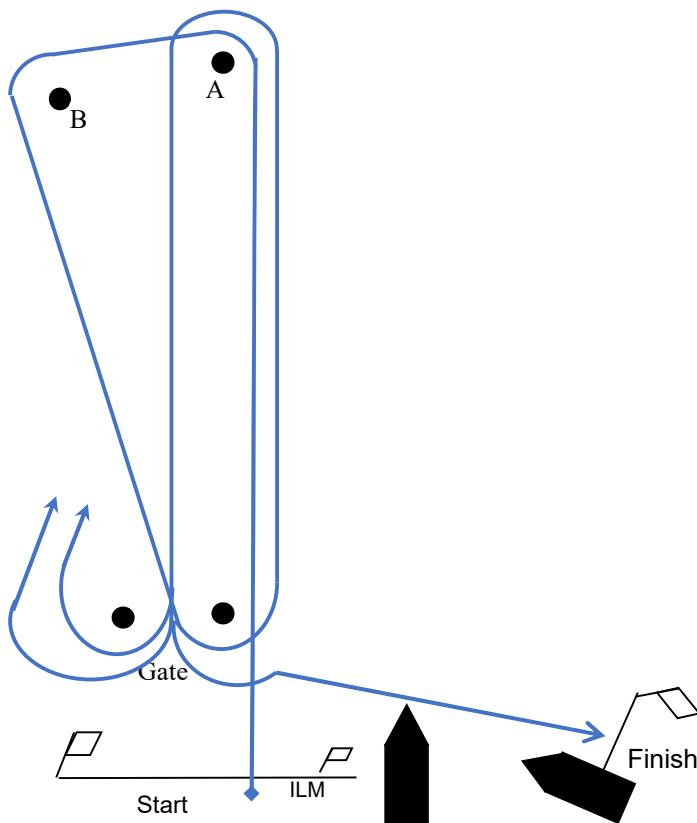
Merktekens:

- De boeien A, B, Gate zijn oranje of gele boeien. Boei A1 (aken) is blauw
Letters of cijfers op de boeien refereren niet naar de banenkaart.
- Het vervangend merkteken is groen.
- Het startschip is herkenbaar aan de verenigingsvlag van ZV het Y.
- De vlaggen van de startlijn zijn oranje.
- De ILM vlag is geel.
- De vlaggen van de finishlijn zijn blauw.

ORC, Kwartton klasse, Eenheidsklassen

Baan up-down

- 1 Start; A; B; Gate; Finish.
- 2 Start; A; B; Gate; A; Gate; Finish.
- 3 Start; A; B; Gate; A; Gate; A; Gate; Finish .
- 4 Start; A; B; Gate; A; Gate; A; Gate; A; Gate; Finish.





Lemsteraken, SW Banen (lang)

De positie van boei X en Y zullen per marifoon doorgegeven worden uiterlijk 10 min voor de start.

Boei X en Y zullen zich in vrij vaarwater bevinden buiten de baan van de overige jachten.

Target time van de Race zal 2 uur zijn.

De lemsteraken zullen starten naar boei A1 (blauw) vervolgens naar boei X (beneden wind), daarna Boei Y (bovenwind).

De 'loop' zal herhaald worden tot er wordt gefinisht bij een van de boeien.

Bij ronding van het eerste jacht van de laatste boei voor de finish zal dit per marifoon doorgegeven worden en minimaal 3x herhaald met een minuut tussen pozen.

In het kaartje is Boei A weergegeven ter indicatie, dit is geen onderdeel van de baan voor de Aken. De afstand die op het startschip aangegeven wordt is de afstand naar boei A, niet die van A1!

De Baan zal per marifoon doorgegeven worden:

Baan "SB +"	Boei A1 moet SB gerond worden, de ronding zal minder dan 90 graden zijn, Boei X ligt hoger dan boei A1, Boei X en alle volgende boeien BB ronden
Baan "SB -"	Boei A1 moet SB gerond worden, de ronding zal meer dan 90 graden zijn, Boei X ligt lager dan boei A1, Boei X en alle volgende boeien BB ronden
Baan "BB +"	Boei A1 moet BB gerond worden, de ronding zal minder dan 90 graden zijn, Boei X ligt hoger dan boei A1, Boei X wordt SB gerond en alle volgende boeien BB ronden.
Baan "BB -"	Boei A1 moet BB gerond worden, de ronding zal meer dan 90 graden zijn, Boei X ligt lager dan boei A1, Boei X wordt SB gerond en alle volgende boeien BB ronden.

